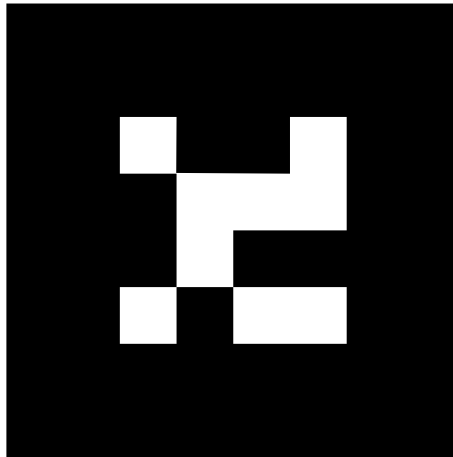
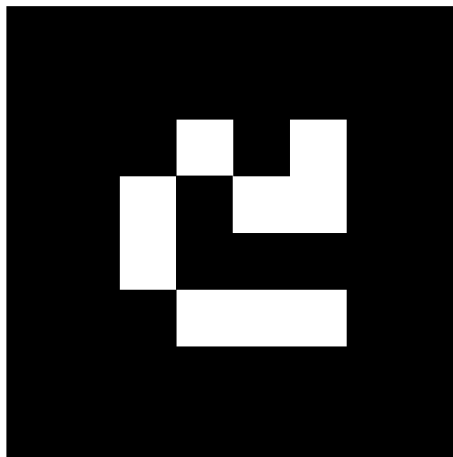


Virtuell und trotzdem greifbar...

Markus Ruppert, Jan Wörler :: Universität WÜRZBURG



Marker 1



Marker 2

Drucken Sie diese Seite ohne Seitenanpassung (Größe: 100%) aus.
Zugehörige Materialien unter <http://ar.dmuw.de>

zum Artikel (mathematik lehren 2012):

»Virtuell und trotzdem greifbar - mit Augmented-Reality-Modellen experimentieren«